

Es existieren drei verschiedene FPS-Software-Versionen, nämlich FPS9SOFT, FPS9.5SOFT und FPS10SOFT. Der Unterschied zwischen der Version 9 und der Version 9.5 liegt vor allem in der Grösse des Programmfensters. Die Version 10 ist notwendig, da sie die einzige Windows-kompatible Version ist. Zum schreiben oder modifizieren eines Programms empfehle ich die Version 9. Mit der Version 9.5 muss dann die Datei eingelesen („read“) und erneut gespeichert werden, damit sie von der FPS10SOFT wiederum eingelesen werden kann. Von dieser Version 10 aus kann das Programm schliesslich auf die FPS-Steuerung geladen werden („dump“-Funktion). FPS10SOFT verwendet automatisch die richtigen Parameter zur Kommunikation zwischen PC und FPS-Steuerung (Baudrate, Parität, usw.). Zur Verbindung des PC's mit der FPS muss ein Nullmodemkabel (gekreuzte Pins) verwendet werden. Ein solches steht speziell für die Mogli-Pumpstände zur Verfügung (siehe μ SR-Labor).